

2010-03-29



## Daniel Leinerud

### FÖDD

14 Januari 1979 i Växjö

### ADRESS

Norra Ågatan 3  
41649 Göteborg

### TELEFON

070-3169888

### E-POST

daniel@leinerud.se

### WEBB

<http://leinerud.se>

## UTBILDNING

MASTER OF SCIENCE I MÄNNISKA- DATORINTERAKTION / INTERAKTIONSDSIGN  
2006-2008. Chalmers Tekniska Högskola.

Masterprogram med inriktning mot interaktionsdesign. Studier med fokus på att förverkliga sina konceptuella idéer i form av interaktiva prototyper. Denna designprocess innehöll bland annat idékreation, konceptutveckling, fysiska och virtuella prototyper, användartester samt slutliga utvärderingar.

BACHELOR OF SCIENCE I IT- OCH KOMMUNIKATIONSVETENSKAP

2003-2006. Stockholms Universitet.

Tjärvetenskapligt kandidatprogram på Stockholms Universitet med inslag av allt från humana värden i form av psykologi och kommunikation till mer digitala som programmering och systemutveckling.

WEBBDESIGN

2003. MKFC Folkhögskola, Stockholm.

Kurs i webbdesign med fokus på Flash, Photoshop och HTML.

## ARBETE

INTERAKTIONSDIGNER

2010-. HiQ. Göteborg.

Interaktionsdesigner med fokus på användarupplevelser, konceptutveckling och användbarhet.

INTERAKTIONSDIGNER

2009-2010. EIS by Semcon. Göteborg.

Interaktionsdesigner med uppdrag inom bland annat förarinformation för bil- och båtindustrin, informationsvisualisering samt gränssnitt för specialtillverkade industrimaskiner.

SYSTEMUTVECKLARE

2009. HiQ Interactive. Göteborg.

Uppdrag för Saab.com där arbetet innefattade allt från vidareutveckling till uppdatering av Saabs globala hemsida. Ett av mina ansvarsområden var modellärsuppdateringar.

FLASHUTVECKLARE

2009. HiQ Interactive. Göteborg.

Spelutveckling i Flash / Actionscript 3.

FLASHUTVECKLARE

2009. Stylt Trampoli AB. Göteborg.

Uppdrag på Stylt Trampoli AB i Göteborg där jag arbetat med att utveckla hemsidor i Flash/ Actionscript 3.

INTERAKTIONSDIGNER

2008. Nordiska Interaktionsbyrå AB. Göteborg.

Arbete som Interaktionsdesigner som bland annat innefattat konsultuppdrag på Volvo Cars avdelning för interaktionsdesign.

FLASHUTVECKLARE

2007. Chalmers Tekniska Högskola, Göteborg.

Tillverkning av interaktiv prototyp till redan framarbetat gränssnitt.

INREDNINGSSNICKARE

2001-2003. Ronny Snickare i Brohult AB, Vislanda.

Tillverkning av kök, dörrar, fönster och andra specialsnickerier. Detta har även varit mitt sommarjobb under mina år som student.

# FÄRDIGHETER

## VÄLDIGT GODA

Användbarhet  
Användarupplevelser  
Interaktionsdesign  
Användargränssnitt  
Adobe Flash CS3  
Actionscript 2 och 3  
Adobe Photoshop CS3  
Adobe Illustrator CS3  
Adobe Dreamweaver CS3  
HTML  
CSS  
GIMP  
Inkscape  
Wordpress (CMS)

## GODA

Papervision 3D  
Pages  
OS X Leopard  
Google SketchUp  
Microsoft Office  
OpenOffice  
Windows XP  
XML  
Ubuntu

## GRUNDLÄGGANDE

Eclipse  
Cairngorm  
Flex  
Away3D  
JavaScript  
PHP  
SQL  
Java  
Basic  
C  
UML  
Windows Vista

## PROTOTYPTILLVERKNING

Snickeri  
Sensorer (ex avstånd, ljus, touch)  
Mikrokontroller Arduino  
Mikrokontroller Basic-X

## FÄRDIGHETER OCH KOMPETENSER

### SPRÅK

Svenska - flytande i tal och skrift  
Engelska - flytande i tal och skrift

### ÖVRIGA FÄRDIGHETER OCH KOMPETENSER

Inredningssnickeri, Elektronik, Design, Prototyp tillverkning.

### KÖRKORT

B

### PERSONLIG INFORMATION

Jag kommer ursprungligen från Gemla, ett gammalt brukssamhälle ett långt stenkast från Växjö i vackra Småland. Efter uppväxten där begav jag mig till huvudstaden för studier som sedan fortsatte på Chalmers.

Mitt huvudsakliga intresseområde är interaktionsdesign och jag arbetar med just detta på HiQ i Göteborg.

Som min portfolio visar, har jag varit inblandad i många olika sorters projekt genom mina studier, vilket gett mig stor förståelse för interaktionsdesignens betydelse i IT-relaterade designprocesser. Under mitt examensarbete på masterprogrammet MDI/Interaktionsdesign på Chalmers undersökte jag, tillsammans med en studiekamrat, hur ett företags digitala kartor på bästa sätt kan presenteras i Apples iPhone/iPod touch.

Under studietiden spenderade jag mycket av min tid på projektet Remotable (<http://remotable.se/movie>), som jag tillsammans med fyra studiekamrater utvecklat. Remotable är ett interaktivt bord där fokus ligger på att låta tekniken bli en naturlig del av våra hem. Bordet har presenterats för åhörare på utställningen Posthuman Dreams, konferensen 'Tabletop 2007' i Newport (RI), på mässan 'Kunskap & Framtid' på svenska mässan i Göteborg, samt på institutionen för Data- och Systemvetenskap i Stockholm.

Genom mina arbeten och studier har jag utvecklat ett kreativt sinne och projektarbete är någonting som hela tiden varit en naturlig del av min vardag. Design är ett område jag finner väldigt intressant och jag har erfarenhet från design av webbsidor, kläder, trycksaker och inredningssnickerier. Förutom interaktionsdesign är det inredningssnickeri som ligger mig varmast om hjärtat.

På mina lediga stunder besöker jag gärna mitt lokala gym eller snörar på mig skorna och spelar fotboll. Jag har varit aktiv spelare hela mitt liv och just nu spelar jag i BK Björkåsen i sambainspirerade division 6.



Daniel Leinerud